

Teun Willems

SOFTWARE ENGINEER · WEB · ANDROID · GAMING & VR

Erp, Nederland

✉ teun.willems@live.nl | 🏠 www.teunwillems.nl | 📄 github.com/teunw | 📺 /in/teun-willems

Opleiding

Fontys Hogescholen

Eindhoven, Nederland

SOFTWARE ENGINEERING

Aug. 2014 - Verwacht jan. 2019

- Specialisatie in game design en Android ontwikkeling
- Minor in virtual reality succesvol afgerond

Zwijzen College

Veghel

HAVO NATUUR & GEZONDHEID

Aug. 2009 - Jun. 2014

Vaardigheden

Development Java, .NET platform, NodeJS/NPM ecosysteem

Web Moderne progressive-webapp ontwikkeling

Talen Nederlands, Engels

Graphics Unity 3D, virtual reality, entry level Unreal Engine 4

Tools NuGet, Maven, IntelliJ platform, Oculus Rift & HTC Vive, Ubuntu

Programeertalen Javascript / Typescript, C#, Java & Kotlin, SQL

Ervaring

Superwinkel.nl

Eindhoven, Nederland

WEB DEVELOPER

Jul. 2017 - Now

- Vernieuwing van bestaande admin interface van (vanilla) PHP naar Laravel 5.
- Moderniseren setup van workflow m.b.t. frontend development

Actemium

Veghel, Nederland

SOFTWARE ENGINEER STAGIAIR

Mar. 2017 - Jun. 2017

- Onderzoek migratie van fabriek-manufacturing systeem naar de cloud.

Prodrive Technologies

Son, Nederland

SOFTWARE ENGINEER STAGIAIR

Aug. 2016 - Jan. 2017

- Implementatie nieuw inlogsysteem binnen bedrijf.
- Ontwikkeling software voor NFC tags.

Superwinkel.nl

Eindhoven, Nederland

WEB DEVELOPER

Apr. 2016 - Aug. 2016

- Modernisering oude codebase naar Laravel 5.

Mars Nederland

Veghel, Nederland

WEB ENGINEER

Jul. 2015 - Aug. 2015

- Implementatie computerinventaris systeem met LAMP stack.